



**ЕЖЕНЕДЕЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ
ПО ПРОФОРИЕНТАЦИИ
УЧАЩИХСЯ И НЕ ТОЛЬКО!**



№72 (186) 29 Октября 2020 г.

А ты играл в пейнтбол?

ПЕЙНТБОЛЬНЫЙ КЛУБ

КОМБАТ

755-880

#combattykt



на макете изображен пейнтбольный клуб



**ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
(ФИЛИАЛ) СВФУ В Г. НЕРЮНГРИ**

ВАШИ ЗНАНИЯ - ВАШ КАПИТАЛ!

БАКАЛАВРИАТ:

- Прикладная информатика (прикладная информатика в менеджменте) (бюджет очно и заочно) - **34 бюджетных места**
- Строительство (Промышленное и гражданское строительство) (бюджет очно) - **18 бюджетных мест**
- Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) (Дошкольное и начальное образование) (бюджет очно и заочно) - **34 бюджетных места**
- Филология (Отечественная филология (русский язык и литература) (бюджет очно) - **8 бюджетных мест**
- Филология (Зарубежная филология (английский язык и литература) (бюджет очно) - **12 бюджетных мест**
- Электроэнергетика и электротехника (Электрооборудование и электрохозяйство предприятий, организаций, учреждений) (бюджет очно и заочно) - **33 бюджетных места**


СПЕЦИАЛИТЕТ:

- Горное дело (Обогащение полезных ископаемых, Маркшейдерское дело) (бюджет очно) - **39 бюджетных мест**

 **nti.s-vfu.ru**

Лицензия №2411 от 29 сентября 2016 года. Серия 90Л01 №0009483 (бессрочно).
Свидетельство об аккредитации №1156 от 13.01.2015 г. серия 90А01 №0001233 до 13.01.2021 г.

 г. Нерюнгри, ул. Кравченко, 16, каб. 309

 8 (41147) 47287

 8-924-866-08-99

 nti.zk@yandex.ru



онлайн-конкурс среди учителей, психологов, тьюторов и педагогов ПОО

“ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО ДЛЯ КАЖДОГО ШКОЛЬНИКА”

с 28/10 по 03/11 раскрытие особенностей профориентационных проектов о профессиях будущего

#профессиябудущего_рса_учителя
#профориентацияякут



По вопросам участия:
(8 914) 288-59-07, Виктория Слепцова

ОБЪЕДИНЕННЫЙ КОНКУРС

КОНКУРС ДЛЯ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ РАБОТНИКОВ ШКОЛ И СПОРТС

Уважаемые коллеги!

Поглашаем принять участие в онлайн-конкурсе «Профессии будущего для каждого школьника», который проводится среди учителей, школьных психологов, тьюторов, общеобразовательных учреждений и преподавателей СПО Республики Саха (Якутия).

По итогам конкурса будут вручены несколько победителей.

- 1 место - Сертификат на бесплатный курс на сумму до 10 000 руб. (срок действия - 2 года)
- 2 место (2 чел) - Сертификат на бесплатный курс на сумму до 7 000 руб. (срок действия - 1 год)
- 3 место (3 чел) - Сертификат на бесплатный курс на сумму до 5 000 руб. (срок действия - 1 год)

Участники онлайн-конкурса должны создать полезный контент (пост+фотографии), в котором максимально интересно раскрыть особенности профориентационных проектов о профессиях будущего.

Финальный конкурс должен состоять из постов и тематической фотографии

- Работа может включать в себя:
 - обоснование задачи проекта;
 - особенности проекта в 2020 году;
 - описание вклада вхождения в проект учащихся и родителей.

- информация о компетенциях, реализуемых профессиональными проектами;
- возможности проекта для школьников;
- историю участия в проекте школьника, чем помог проект;
- любой другая полезная информация о проекте (интересные факты и т.п.).

Условия конкурса:
с 01.10 участники, на именованное образовательное учреждение, название конкурса «Профессии будущего для каждого школьника», должны разместить контент проекта в Instagram с отметкой Instagram-страницы @corp_ykt и @life_n_job.

Имя участника, а также его должность и наименование учреждения, должно быть указано в комментариях к посту.

Страница должна быть открытой за весь период конкурса.
Объявление результатов принимается строго с 28 октября 03 ноября 2020 года.

Консультации и награждение призеров состоится 09 ноября с 10:00 на мероприятии, посвященном Дню профессии будущего.

Пожалуйста, сообщите о конкурсе на сайте ЦОПР РС(Я) <http://corp14.ru>.

Координатор конкурса: Слепцова Виктория Савишна

Тел.: +7 (914) 288-59-07
Электронный адрес: bb.leg14@ykt.ru

Источник: corp14.ru

В списке ТОП-50 профессий для среднего профессионального образования обновили IT-специальности



Минтруд подготовил обновленный список ТОП-50 востребованных профессий для среднего профессионального образования. Из документа убрали эксперты Университета Национальной технологической инициативы 20,35, WorldSkills Russia и ВНИИ труда.

Как рассказали в РГ: в Университете 20,35, перечень был сформирован на основе опроса, в котором участвовали более 9 тысяч предприятий и организаций из всех регионов России. А в Национальном агентстве по развитию квалификаций (НАРК) уточнили: первый обновленный список появился в 2015 году, но с тех пор происходили серьезные изменения на рынке труда, не учесть которые невозможно.

В марте 2020 года президент дал поручение регулярно обновлять этот список, чтобы система профессионального образования подстраивалась под запросы рынка, - рассказала РГ: заместитель гендиректора НАРК Алла Флоренская. Новый перечень обновлен примерно на треть. Причем, серьезно обновились такие профессии, связанные с информационными технологиями. Эта сфера обновляется быстрее всех, и именно она задает ориентиры для всех систем подготовки кадров.

Например, в списке под пунктом 31 в группе «Специалист по информационным системам и программированию» появилась такая профессия, как «Специалист по сбору цифрового следа». Собственно и сам перечень уже был сформирован на основе «цифрового следа» - данных о 150 миллионах заказов и резонансе.

Кстати, уже подготовлен и первый в мире профстандарт специалиста по цифровой следе.

Профстандарт специалиста по цифровой следе разработан с помощью автоматизированных алгоритмов. Цифровая модель компетенций, рассказав РГ: разработчик, директор сервисов «Развитие на основе данных» Университета 20,35 Андрей Конисовов. По сути, это «стандарт будущего», который в полной мере отражает основные тренды развития IT-направления и работы с данными в мире. Это единственный существующий на

данный момент в мире профстандарт, который описывает в рамках единой модели работу с цифровым следом как людей, так и «человеко-машинных» систем и полностью машинным систем типа-интернета вещей.

Где будут востребованы такие профессионалы? По словам Андрея Конисова, эти знания и умения пригодятся для решения производственных и образовательных задач, а также в HR-сфере.

Что еще интересного в новом перечне профессий? Как же изменились названия. Например, если раньше был просто «специалист по работе с архивами и документооборотом», то теперь в названии уточняется: «по работе с архивами, в том числе и электронными».

Каких еще специалистов теперь будут готовить в приоритетном порядке колледжи и техникумы? В топ-50 попали агроном, оператор беспилотных летательных аппаратов, образовательный менеджер, специалист по обслуживанию роботизированного производства, промышленный дизайнер, сварщик и другие.

«Еще одно достоинство нового списка в том, что там нашлось место профессиям социальной сферы», - отмечает Алла Флоренская. В прошлом варианте в основном был ориентир на технологические специальности. В обновленном списке появились так называемые вечные профессии, те же, без которых не может развиваться ни одно общество. Это и медсестра, и фельдшер, и специалист по воспитанию. И в целом, в документе выдержан баланс между высокотехнологичными и социально-ориентированными, важным для благосостояния и здоровьязнающими профессиями.

Источник: «Российская Газета»

IX фестиваль юных талантов «МОСГАЗ зажигает звезды»: стартовал прием заявок

Девятый Московский международный Фестиваль юных талантов



МОСГАЗ вновь готов зажечь звезды: стартовала заявочная кампания IX Московского Международного Фестиваля юных талантов «Волшебная сила голубого потока – МОСГАЗ зажигает звезды». Темой вокального конкурса в этом году выбраны «Песни из мультфильмов, анимационных фильмов, а юным художникам – уже традиционно – предлагается представить работы в трех номинациях: «Мир моего дома», «Вечный юный – вечная память и «Будни и праздники газовой службы».

Первые этапы фестиваля традиционно проходят в онлайн-формате, поэтому с июня в эфире телеканала «Мир моего дома» начнется на работу электронного жюри. «Восьмой фестиваль побил рекорд, по числу участников. Мы получили более трех тысяч заявок со всей России и из шести иностранных государств. В этом году оргкомитет провел большую работу, чтобы сделать подходу заявки и общения с участниками удобным. На сайте фестиваля появился личный кабинет для загрузки работ, там же будет доступна стенограмма, а финалисты после голосования жюри смогут скачать электронные версии сертификатов участия фестивалю.

Такой формат открывает широкие возможности для участия в фестивале в условиях ограничений, введенных из-за пандемии коронавируса. Мы с нетерпением ждем знакомства с новыми талантами. В рамках фестиваля выступит председатель оргкомитета фестиваля, генеральный директор АО «МОСГАЗ» Гасан Гасановичев. На фестивале МОСГАЗ Международный фестиваль «Волшебная сила голубого потока – МОСГАЗ зажигает звезды» - это благотворительный проект АО «МОСГАЗ», который проводится при поддержке пресс-службы Мэра и Правительства Москвы и столичного Комитета городского хозяйства.

В 2019 году фестиваль установил рекорд по числу участников: 3017 заявок поступили в организационный комитет. За победу боролись более

1000 юных вокалистов и более 2000 художников из 70 регионов России и 7 стран. Фестиваль состоит из двух направлений: музыкального конкурса «МОСГАЗ зажигает звезды» и конкурса юных художников «Волшебная сила голубого потока». Победители музыкального конкурса определяются в номинациях «академический вокал», «эстрадный вокал» и «народный вокал» (участники разделены на группы от 8 до 11 лет, от 12 до 14 лет и от 15 до 17 лет). Художественный конкурс проводится в трех номинациях по возрастным категориям от 7 до 10 лет, от 10 до 14 лет и от 15 до 18 лет.

За годы своего существования фестиваль дал старту в творческую жизнь тысяч одаренных детей, многие из которых успешно выступили в таких конкурсах, как «Детская Новая волна», шоу «Голос. Дети», «Синия птица», «Шелкунчик» и других, а в 2014 году участники проекта выступили на открытии зимних Олимпийских игр в Сочи. С каждым годом расширяется география конкурса. В организационный комитет фестиваля входят заслуженный артист России Никлас Сафонов, народный артист РСФСР Лев Лещенко, заслуженная артистка РСФСР, народная артистка РСФСР Анна Шаталова, генеральный директор АО «МОСГАЗ» Гасан Гасановичев и лауреат 16 международных конкурсов пианистов Лусия Саурона.

В жюри музыкального конкурса во главе с деканом вокального факультета Московской консерватории им. П.И. Чайковского народным артистом России Петром Сукинчиным входят заслуженные артисты России Жанна Рождественская, заведующая кафедрой РАМ им. Гнесиных профессор Марина Медведева, телеведущая, пианист по вокалу Ирина Бруслова и советская и латвийская эстрадная певица Ольга Пираг. Просрочено юных художников оценивали члены жюри: народная артистка России, преподаватель МГАХИ им. В.И. Сурикова Наталья Николаевна Григорьева и художник, лауреат международных художественных объединений.

Источник: tinobvaki.sakha.gov.ru

Образовательные программы СПО Якутии вошли в каталог проекта персональных цифровых сертификатов



Курсу повышения квалификации Якутского колледжа связи и энергетики имени П.И.Дудина, Юно-Якутского государственного колледжа, Транспортного техникума И.М.Бригадолова вошли в каталог проекта государственной системы персональных цифровых сертификатов, реализующей программу специального проекта «Идентификация личности».

Напомним, регистрация заявок проекта программы повышения квалификации по направлению «Идентификация личности» стартовала 15 октября и завершится в конце октября. Для получения сертификата необходимо зарегистрироваться на сайте цифровосертификат.рф, заполнить анкету, предоставить необходимые документы. Обращаем внимание, что с 27 октября по 31 октября будет проводиться прием заявок на повышение квалификации по программе, размещенной в каталоге.

На сайте от образовательных организаций Якутия в каталог проекта персональных цифровых сертификатов включены следующие курсы:

- 1. «Разработка мобильных приложений», ИЯКС
- 2. «ИТ-технологии в полиграфии», ИЯКС
- 3. «IT-IT в полиграфии», ИЯКС
- 4. «Основы графического дизайна», Транспортный техникум
- 5. «Основы работы в MS Visio, Транспортный техникум

А также некоторые курсы повышения квалификации данных образовательных организаций и от Пожарского колледжа, включенные на рассмотрение у федерального оператора проекта.

«Образовательные программы колледжа связи и энергетики успешно прошли отбор конкурса персональных цифровых сертификатов. Мы рады, что образовательные программы колледжа связи и энергетики вошли в каталог проекта государственной системы персональных цифровых сертификатов. Мы благодарим организаторов проекта и участников конкурса за оказанную поддержку».

«Система персональных цифровых сертификатов – один из ключевых инструментов реализации стратегии развития цифровой экономики, национальной программы «Цифровая экономика». Благодаря персональным цифровым сертификатам граждане смогут бесплатно получать

компетенции цифровой экономики. ЮЯТ в 2019 году принял участие в конкурсе образовательных организаций 136 человек из 5 регионов России. Персональные цифровые сертификаты – это стимул к развитию системы непрерывного образования в условиях цифровой экономики. Для нашего колледжа это направление является приоритетным, поэтому от имени дирекции колледжа Ирина Подковава.

В перечень образовательных программ проекта «Персональный цифровой сертификат» также вошли курсы «Транспортного техникума в частности, «Основы графического дизайна» и «Основы работы в AutoCAD». Директор техникума Николай Иванов подчеркнул, что для жителей республики участие в проекте является уникальной возможностью получить сертификат по повышению квалификации.

«В Транспортном техникуме мы специально разработали четкие требования к содержанию программ повышения квалификации. Мы планируем использовать платформу видеоконференций Zoom. Слушателям будет доступна возможность задавать вопросы, связанные с курсом обучения и в том числе качеством курса. Проглашаем всех желающих участвовать до 30 октября на персональном цифровом сертификате на сайте цифровосертификат.рф и выбрать свой сертификат», - поделился директор.

Справка:

Персональные цифровые сертификаты от государства – масштабный проект, реализуемый в рамках государственной программы «Идентификация личности» для цифровой экономики России. Проект реализуется в рамках проекта «Цифровая экономика Российской Федерации».

Цель проекта – повышение гражданами Российской Федерации уровня цифровой компетенции по востребованным направлениям цифровой экономики. Проект реализуется в рамках программы повышения квалификации в ведущих вузах страны за счет средств федерального бюджета.

Сопровождаются по кат:

Центр опережающей профессиональной подготовки РС(Я) (8 914 288 59 07) (www.oppp.ru)
Юно-Якутский государственный колледж им. П.И.Дудина - 78 904 27 03 01 (www.ygk.ru)
Юно-Якутский технологический колледж - 8 (924) 718 90 50 (www.ytk.ru)
Транспортный техникум им.Р.И.Бригадолова - 8 (914) 270-63-37, Светлана Николаевна

Источник: ysa.ru



ЭТАЛОН ПРИЕМНОЙ КОМИССИИ УЧЕБНОГО ЗАВЕДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ!

Знакомьтесь, Технический институт (филиал) СВФУ в г. Нерюнгри!

Технический институт (филиал) СВФУ им. М.К. Аммосова в городе Нерюнгри располагается в южной столице Якутии. Этот прекрасный город с духом производства, промышленности с прекрасными природными ландшафтами, красивейшими горными и лесными массивами, с чистейшим воздухом и прекрасным умеренным климатом произвел на нас большое впечатление. Превращение этого филиала университета в региональный центр образования, науки и культуры сыграл решающую роль в интеллектуальном и экономическом росте города Нерюнгри, который получил уникальный шанс стать ведущим центром по подготовке специалистов для всего Южно-Якутского региона.

При каждом университете существует центральная приёмная комиссия, которая начинает свою работу задолго до начала приёма документов, а заканчивает – через месяц после окончания вступительных испытаний. Это подразделение вуза предназначено для организации набора студентов, проведения вступительных экзаменов и зачисления в состав обучаемых лиц, прошедших по конкурсу. Приемная комиссия призвана обеспечить соблюдение прав граждан на образование, установленных Конституцией Российской Федерации, законодательством Российской Федерации, гласности и открытости всех процедур приема. Свою работу в идеале знает команда **Распутиной Ольги Валерьевны**, отдел по формированию контингента студентов и дополнительного образования. Редакция нашего журнала погостила в институте.

Редакция журнала «Профорентация. Якутия» рекомендует! В ТИ (ф) СВФУ не только выгодно получать знания для будущей жизни, но и жить в этом комфортном кампусе, расположенном в центре славного города!

Начиная с 2016 года, каждое лето наша редакция журнала проводит Республиканскую ярмарку-выставку учебных мест и профессий под названием «Профорентация». Приемная комиссия Технического института, увидев большой потенциал данного проекта, первым согласился каждый год принимать участие. Так, институт ежегодно отправлял на командировку в Якутск **Юмшанова Ньургун Николаевича**, заведующего лабораторией кафедры общеобразовательных дисциплин, в качестве представителя приемной комиссии. Он целый день находился в палатке то на площади Орджоникидзе, то на площади Ленина, и рассказывал об

особенностях поступления и специальностях, по которым ведут набор студентов для абитуриентов, их родителей, выпускников прошлых лет и так далее. Его работа всегда вносила и будет вносить большую лепту в общий набор студентов.



Распутина Ольга Валерьевна
Начальник Отдела

В сентябре сего года для нас широкую экскурсию по кампусу филиала провела ведущий специалист отдела **Новикова Маргарита Владимировна**. Институт имеет большую материально-техническую базу, состоит из основного учебно-административного корпуса, отдельно есть учебно-лабораторный корпус, учебно-культурный центр, спортивные комплексы «Богатырь» и «Олимп», свое общежитие и даже своя лыжная база. Все эти отдельно располагающиеся объекты дают каждому студенту широкую возможность раскрыть себя не только в науке, но и разных культурно-спортивных отраслях.



Основные цели и задачи отдела:

- Повышение конкурентоспособности и поднятие статуса Технического института (ф) СВФУ в городе Нерюнгри путем проведения широкомасштабной политики в СМИ регионов; широкое информирование общественности о направлениях/специальностях, реализуемых в институте, с целью повышения статуса и престижности института в районе и близлежащих регионах;
- Обеспечение стабильной базы набора студентов 1 курса всех форм обучения;
- Реализация мер, направленных на повышение количественных и качественных показателей абитуриентов, поступающих в Технический институт;
- Организация и проведение отборочной кампании института; осуществление качественной работы отборочной кампании института, проведение на базе института курсов по подготовке к ЕГЭ, организация ППЭ;
- Проведение научно-методической и психолого-педагогической работы с потенциальными абитуриентами;
- Организация и осуществление взаимодействия с муниципальными образованиями, с образовательными учреждениями среднего общего и среднего профессионального образования, с ведущими предприятиями и организациями.



*Хотите, чтобы ваши знания, ум, позитивная энергия были востребованы в регионе?
Хотите поднимать экономику, строить лучшее будущее для себя и своих детей?*

Добро пожаловать в Технический институт!

Ознакомиться с образовательными программами и условиями поступления можете **на сайте**

nti.s-vfu.ru/departments/priem-abityrientov

Технический институт (филиал) СВФУ

Адрес: 678960, РС (Я) г. Нерюнгри, ул. Кравченко 16,

Телефон (факс) приемная директора: 8-(41147)-4-49-83,

Телефон учебной части: 8-(41147)-4-21-38 (добавочный 203)

Телефон студенческого отдела кадров: 8-(41147)-4-21-38 (добавочный 123)

E-mail: tifsvf-neru@yandex.ru, nv.zotova@s-vfu.ru, NTI.ZK@yandex.ru



Автор: Алексей КЫЧКИН

фото предоставлено отделом по формированию контингента студентов и дополнительного образования ТИ (ф) СВФУ в г. Нерюнгри

ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

Индустрия компьютерных игр развивается стремительными темпами.

Профессия гейм-дизайнера становится все более востребованной и высокооплачиваемой, а в России это связано с острой нехваткой квалифицированных разработчиков игр.

Гейм-дизайнер (game designer, геймдиз) — это создатель игр в широком смысле этого слова.

Его можно назвать продюсером игр, ответственным за игровую дизайн проекта.

Профессия подходит тем, кого интересует рисование и информатика

В 2020 году центр профориентации ПрофГид разработал точный тест на профориентацию.

Он сам расскажет вам, какие профессии вам подходят, даст заключение о вашем типе личности и интеллекте.

Чтобы быть создателем игр, необходимо любить игры и понимать их; необходимо находить удовольствие в анализе игры, разбении игры на мельчайшие части и понимании того, как эти части образуют целое.

Любой проект начинается с ИДЕИ. А в игровом бизнесе гениальная идея и фантазия гейм-дизайнера являются определяющим фактором. Гейм-дизайнер не просто генерирует какие-то идеи и разные фиш, но и досконально продумывает способы их реализации, учитывая интересы целевой аудитории. Идею игры гейм-дизайнер формирует в концепцию, составляя первичный концепт-документ, в котором четко излагает краткое описание игрового процесса и особенности игры. На основании концепт-документа создается дизайн-документ («диздока») на жаргоне разработчиков игр). На этом же этапе решается вопрос финансирования проекта. Затем гейм-дизайнер собирает команду специалистов, которые на основе «диздока» создают игру. В процессе разработки игры гейм-дизайнер контролирует работу команды, чтобы технические спецификации соответствовали основной идее игры. Дизайн-документ в процессе работы корректируется в зависимости от предельных разработок. В тестировании игры гейм-дизайнер также принимает активное участие.

Таким образом, гейм-дизайнер решает следующие задачи:

разработка идейной основы игры; составление концепции проекта; составление и редактирование дизайн-документа («диздока»); выявление потребности корректировки идейной основы игры; контроль над процессом разработки в части игрового дизайна; участие в составлении технической спецификации игры.

Особенности профессии

В современном мире разработка компьютерных игр — это четко отлаженный поэтапный процесс. В игровом бизнесе существует два типа компаний: разработчик (developer) и издатель (publisher). Часто бывает так, что разработчик и издатель совпадают. Это идет на пользу процессу разработки игры: разработчику не надо будет убеждать издателя в целесообразности капиталовложения.

Этапы создания типичной компьютерной игры:

Первый этап разработки игр называется Pre-production или подготовка к производству. Он включает в себя составление концепт-документа, подбор средств для реализации проекта, составление плана работ, работу с художниками для определения графического стиля игры, решение финансовых вопросов.

На втором этапе — Pre-alpha — составляется и утверждается подробный дизайн-документ, в котором детально расписана вся игра. Это основной документ, которым руководствуется в работе все специалисты. План работ согласовывается с командой-издателем. Как правило, все современные игры разрабатываются для нескольких издателей, каждый вкладывает в разработку свои средства. На этом этапе в работу включается сервис.

Третий этап — альфа-версия — ключевой этап в создании игры, в процессе которого разработчики занимают реализацией плана, заполняют его содержанием. Гейм-дизайнер ведет постоянную работу с дизайнерами уровней и художниками/модельерами, контролирует соответствие концепции и обеспеченная целостности и единый художественный стиль игры. При этом необходимо уделить внимание и деталям, которые делают игровой мир живым. На этом этапе периодически анализируются текущие результаты разработки: работающая демо-версия игры, первый уровень. Эти промежуточные результаты используются в рекламе новых игровых проектов: демо-версии публикуют на игровых сайтах.

На четвертом этапе, который называют бета-версия, игра выводится в публичный доступ, игроки начинают функционировать. Гейм-дизайнер принимает активное участие в тестировании, работает с дизайнером миссий. По результатам тестов на этом этапе в игру вносятся необходимые изменения. И, наконец, финальный аккорд — релиз (англ. release), то есть выпуск. После создания, тестирования и отладки игры наступают долгожданное время ее выпуска. Интерес к этому событию усиленно подогревается издателем игры посредством рекламы. На этом этапе гейм-дизайнер активно работает не ведет.

Последний и неизбежный этап — поддержка. Компьютерные игры, даже после тестирования и многократной отладки, часто выходят с ошибками. Разработчики оставляют возможность исправлять ошибки на выпущенных играх,

устанавливая патчи (от английского слова «patch» — заплатка).

Специфика работы специалистов по созданию игр: чтобы создать качественную современную компьютерную игру требуется не один год упорной работы. Поэтому над созданием игр работает одновременно несколько производственных команд, каждая из которых выполняет работу в своей собственной сфере. В создании компьютерной игры, кроме программиста участвуют и представители других профессий. Программист является центральным звеном всей разработки.

Программист занимается написанием программного кода игры, с помощью которого реализуется игровая физика и искусственный интеллект игры. Программист должен иметь богатый опыт работы в области информатики и разработки.

Аниматор — это самая творческая профессия. В некоторых играх, таких как Myst, аниматор играет даже более важную роль, чем программист. Аниматор — это человек с хорошим воображением, современным мышлением и множеством идей. Во все времена одним из критериев оценки игры была ее графическая составляющая. Аниматоры сегодня имеют в своем арсенале самое современное аппаратное и программное обеспечение (в частности, технологию Motion Capture), которое дает возможность записывать реальные движения человека и переносить их потом на игровых персонажей.

Композиторы, музыканты, актеры, звукорежиссеры работают над звуковым оформлением игры, пишут и исполняют музыку, читают тексты персонажей. Без достойной музыки и качественного озвучивания, как и без хорошей графики, современная игра не будет успешной. Музыкальное и звуковое сопровождение, конечно, не является главным, но попробовать поиграть в Need For Speed: Underground 2 без звуков и музыки — большая часть очарования этой игры исчезнет.

Сценарист. Сценарий игры обязательно присутствует в ролевых и приключенческих играх, а также в играх смешанных жанров. Но даже в FPS-играх требуются качественные и интересные тексты. Этим занимаются сценаристы и режиссеры.

Дизайнер игр занимается программированием игрового дизайна, уделяя особое внимание сюжетным линиям, структуре игры и правилам.

Дизайнеры уровней. После того, как программисты, аниматоры, художники, музыканты выполняют основную работу по созданию персонажей игр, игровых интерфейсов, звуков, в работу включаются дизайнеры уровней. Если даже игра представляет собой один большой уровень без явного разделения на части, дизайнеру приходится немало поработать над созданием игровой вселенной.

Тестер — испытатель игры занимается поиском различных ошибок и несоответствий в игре, анализируя детали игры. Любая игра перед выходом в свет должна быть протестирована.

Плюсы и минусы профессии

Профессия гейм-дизайнера чрезвычайно интересная и сложная, требующая полной самоотдачи. Аварии и ненормированный рабочий день — обычные будни. К плюсам можно отнести востребованности и высокую оплату труда.

Место работы

Компании, занимающиеся производством компьютерных игр.

Важные качества

любовь к играм; широкий круг интересов; богатая фантазия; хорошее воображение; художественный вкус; объективность и гибкость мышления; навыки организатора, аналитика, психолога, игрока, технического писателя; усидчивость; умение работать в команде; умение понятно излагать свои мысли людям разного мышления (художникам и программистам).

Обучение на гейм-дизайнера

До недавнего времени в России не существовало образовательных программ для подготовки специалистов в сфере разработки игр. Пройти обучение можно на курсах

Курсы

Компьютерная Академия ШАГ (Очно, Москва)

Обучает компьютерной графике и дизайну, представляют стажировки. Международное учебное заведение, специализирующееся на компьютерном образовании. Работает с 1999 года. 42 филиала в 16 странах мира. Крупнейший авторизованный учебный центр Microsoft, Cisco, Autodesk. Студенты получают международные сертификаты и международный диплом. Главная цель — трудоустройство каждого выпускника.

SkillBox

Геймдизайнер — это режиссёр игры. Задача геймдизайнера — собрать из сюжета, игровых механики и графики захватывающий мир и придумать правила, по которым он будет жить. На курсе вы освоите теорию, основные принципы геймдизайна и научитесь работать с популярными движками Unity и Unreal Engine 4. Узнаете, как монетизировать игры и удерживать интерес игроков. Сможете начать карьеру в игровой индустрии и больше зарабатывать.

Образовательный IT-портал GeekBrains

Занятия ведут практикующие Гейм-дизайнеры с профильным образованием и стажем работы. При приеме на работу 5 лет, 72 урока и 2,5 месяца стажировки. Примечательно в создании игры совместно с разработчиками на Unity или BluePrint 10 лет на рынке образования, 4 миллиона пользователей. Все курсы можно пройти с бесплатной рассрочкой год. Также можно получить IT-специальность в Geek University, а учиться учебу через год после ее начала.

Вузы

Образовательное учреждение высшего образования «Московский финансово-промышленный университет «Синергия»

WEB-разработка (Synergy IT Academy)

Московский открытый институт Информационные системы (Московский открытый институт) Московский гуманитарный университет, МосГУ Графический дизайн (Факультет рекламы, журналистики и дизайна)

Национальный исследовательский университет «МЭИ» Дизайн (Транзитно-прикладной институт НИУ «МЭИ»). Институт бизнеса и дизайна Графический дизайн (Факультет дизайна и моды)

Оплата труда

Нижне приведены данные портала hh.ru. Это не обозначение минимальной и максимальной заработной платы, это диапазон зарплат, предлагаемых работодателями на старте.

Зарплата на 26.10.2020

Россия
70000—160000 р.
Москва
60000—220000 р.

Ступенные карьеры и перспективы

Гейм-дизайнеры могут начать свою карьеру в любительских проектах или с позиции тестера. При приеме на работу кандидаты на должность гейм-дизайнера дают тестовое задание, уникальное для каждой студии. Как правило, это часть работы, которую предстоит выполнять в дальнейшем. Для успешного выполнения задания кандидат либо проходит собеседование, либо выполняет дополнительное тестовое задание.

Гейм-дизайнеру желательно иметь высшее образование — техническое в области программирования. Высоким спросом на рынке труда пользуются гейм-дизайнеры с дополнительными знаниями языками — рисование, знание языков программирования и скриптовых языков, 3д-моделирование.

Знаменитые и великие разработчики компьютерных игр:

Том Холл, Джон Ромбер, Пауль Джуквич, Тим Виллits и Ричард Бейли Грейк ала Levelord, Дэвид Адамсон, работающая над экспериментами в фильмах Pig in the City, Stuart Little, The Sixth Day, Cats & Dogs, Harry Potter и Scooby-Do.

ПРОФЕССИЯ ПЕРЕВОДЧИК

Модельер разрабатывает модели будущих предметов одежды, иногда может контролировать их изготовление. Для работы необходимо получить среднее профессиональное или высшее образование.

О профессии Переводчика

Переводчик – это специалист, который умеет не просто перевести речь или текст с одного языка на другой, но и интерпретировать сообщение в определенном контексте с особенностями лексики текста и речи диктора.

Существует несколько основных направлений современного перевода: технический перевод, художественный перевод, устный перевод, синхронный переводом, последовательный перевод.

В зависимости от направления переводчик может выполнять следующие должностные обязанности:

- Переводить научную, техническую, общественно-политическую, экономическую и другую специальную литературу, патентные описания, нормативно-техническую и товаросопроводительную документацию, материалы переписки с зарубежными организациями, а также материалы конференций, совещаний, семинаров и прочее;
- Выполнять в установленные сроки устные полные и сокращенные переводы, обеспечивая при этом точное соответствие переводов лексическому, стилистическому и смысловому содержанию оригиналов, соблюдая установленные требования в отношении научных и технических терминов и определений;
- Осуществлять редактирование переводов;
- Подготавливать аннотации и рефераты иностранной литературы и научно-технической документации;
- Участвовать в составлении тематических обзоров по зарубежным материалам;
- Вести работу по унификации терминов, совершенствованию понятий и определений по тематике переводов по соответствующим отраслям экономики, науки и техники, учет и систематизацию выполненных переводов.

Как будет меняться характер труда и востребованность профессии "Переводчик" в будущем?

Развитие программ семантического перевода идет семимильными шагами и уже сейчас простой технический перевод может быть выполнен автоматически.

Эти программы уже сейчас способны переводить как письменную, так и устную речь. Поскольку технология продолжит развиваться, ниша для переводчиков-людей сохранится только для высококвалифицированных специалистов, как правило, занимающихся сложными переводами или работающими в области художественного перевода.

Профессия «Переводчик» на рынке труда России

По статистике популярных сайтов работы за последние 30 дней в России открыты 244 вакансии по 1 должности профессии «Переводчик» с указанием заработной платы.

Зарботная плата

Средняя – 37 000 р.

Минимальная – 25 900 р.

Максимальная – 122 200 р.

Максимальное количество вакансий по должностям

Переводчик (все специализации) – 244 вакансии

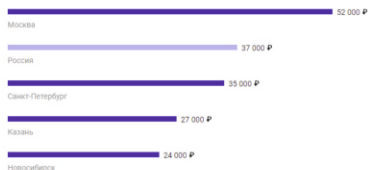
Средняя заработная плата по должностям



Распределение количества вакансий "Переводчик (все специализации)" по зарплате



Средняя заработная плата по профессии "Переводчик" с учетом всех должностей по регионам





000 "ПИТРС" - ЛАУРЕАТ КОНКУРСА «ЛУЧШИЕ ТОВАРЫ И УСЛУГИ - ГЕММА» 2013, 2015, 2016, 2018



ПИТРС

СУВЕНИРНО-ПОЛИГРАФИЧЕСКАЯ КОМПАНИЯ

ул. Октябрьская 1/1
39-00-93 • 39-00-94
8-914-278-35-57
pitr_s_ykt

ПРИНИМАЕМ ЗАКАЗЫ: НА СУВЕНИРЫ К ВЕСЕННИМ ПРАЗДНИКАМ ИЗГОТОВЛЕНИЕ ФЛАГОВ, ФЛАЖКОВ, ТРАНСПАРАНТОВ, ШЕЙНЫХ ПЛАТКОВ

СУВЕНИРНАЯ И НАГРАДНАЯ ПРОДУКЦИЯ

- сувениры
- коробки для бутылок
- календари
- шкатулки
- топперы
- наградная продукция из оргстекла
- кубки от 600 руб
- медали
- значки от 42 руб
- грамоты
- дипломы от 60 руб
- выпеллы
- выпускные ленты



ПОЛИГРАФИЯ

- курсовые
- дипломные
- переплёт
- визитки
- открытки
- листовки
- наклейки
- наклейки на бутылки
- пригласительные
- календари

ПЕЧАТЬ формат А4
• цветная
• чёрно-белая

НАНЕСЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ, ЛОГОТИПОВ, ТЕКСТОВ

- футболки от 250 руб (от 1 дня)
- тарелки от 800 руб (от 2 дней)
- кружки от 400 руб (от 2 дней)
- флешки (на вашей) от 70 руб
- шейные платки с логотипом
- флаги



ШИРОКОФОРМАТНАЯ ПЕЧАТЬ

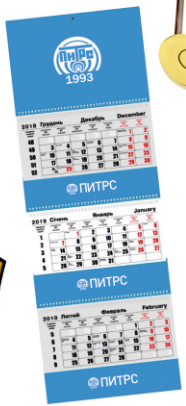
- интерьерная
- афиши
- постеры
- плакаты
- чертежи

ГРАВИРОВКА НА:

- флешках
- медалях
- грамотах
- кружках
- кубках

ВЫШИВКА

- шевроны
- футболках
- бейсболках
- флажках
- выпеллах
- фартуках
- полотенцах от 300 руб



ИЗГОТОВЛЕНИЕ ПЕЧАТЕЙ И ШТАМПОВ

- изготовление
- резинки от 456 руб.
 - корпуса от 190 руб.





МИР СЛУХА ИСТИИ ЭЙГЭТЭ



Мы рады предложить вам модели слуховых аппаратов лучших мировых производителей, а также батарейки №13; 675; 312; 10, вкладыши всех номеров и средства по уходу за слуховым аппаратом.

Диапазон представленных у нас цифровых аппаратов, от простых 3 канальных до совершенных 15 канальных.

Каждый из них по-своему решает проблему снижения слуха. И конечно, чем выше технические возможности слухового аппарата и больше каналов, тем он лучше справляется с акустической ситуацией в жизни.

СОВРЕМЕННЫЕ ЦИФРОВЫЕ СЛУХОВЫЕ АППАРАТЫ ИМЕЮТ АККУРАТНЫЙ ВНЕШНИЙ ВИД И СПОСОБНЫ:

- Выделять голос нужного собеседника из множества других голосов и изокружающего шума;
- Слышать самые разнообразные звуки, которые человек, длительное время не слышал и уже забыл: пение птиц, шорох осенней листвы под шум дождя и журчание ручья и т.д.;
- Обеспечить максимально точную настройку под индивидуальную потерю слуха пациента, так как имеют, несколько независимых каналов.
- Вы можете носить слуховой аппарат, не замечая его, настолько естественно он воспроизводит звуки;
- Современные аппараты умеют подавлять свист и шум.



**КОНСУЛЬТАЦИЯ, ПОДБОР И НАСТРОЙКА АППАРАТА БЕСПЛАТНО.
ТАК ЖЕ ПРЕДЛАГАЕМ ПОДАРОЧНЫЕ СЕРТИФИКАТЫ:
ПОДАРОК ДЛЯ ВАШИХ РОДНЫХ И БЛИЗКИХ!**

**Мы ждем Вас по адресу: г. Якутск, ул. Хабарова, 19
(вход в центре здания со стороны дороги)
Запись по телефонам: 8 (4112) 70-70-54 и 8 (4112) 70-50-47
Работаем с 9:00 до 18:00, в субботу с 10:00 до 15:00**